



**Istituto Comprensivo Statale "Giovanni XXIII - Piazzì"**  
**C. F. 97279060822 - Cod. Mecc. PAIC8AL00X**

**Sede Scuola Secondaria di I Grado: Via Mario Rutelli , 50 – 90143 Palermo - tel. 091/343733**

**Direzione Didattica: Via Sampolo, 63 – 90143 Palermo - tel. 091/6251601 - fax 091/6251640**

**Pec: PAIC8AL00X@pec.istruzione.it - e-mail: paic8al00x@istruzione.it - Sito: [www.icgiovanni23piazzì.edu.it](http://www.icgiovanni23piazzì.edu.it)**



## **PIANO DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE**

L'animatore digitale è una figura di sistema ha il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal PTOF, dal Piano triennale dell'offerta formativa, e dal PNSD "Piano Nazionale Scuola Digitale".

Le azioni dell'animatore digitale sono delineate nell'azione 28# del PNSD e sono rivolte ai seguenti ambiti:

- **Formazione interna:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi, favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative e coordinando il team dell'innovazione;
- **Coinvolgimento della comunità scolastica:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di attività strutturate sui temi del PNSD e sulla DDI, anche attraverso momenti formativi, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;
- **Creazione di soluzioni innovative:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola, coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

La sottoscritta Paola Catalano, animatore digitale di questa Istituzione Scolastica presenta il proprio Piano di Intervento per il triennio 2025/2028.

Le finalità delle azioni, coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28) e dal PTOF della scuola, saranno indirizzate a:

- Realizzazione di attività volte allo sviluppo delle competenze digitali degli studenti e del personale della scuola.
- Potenziamento degli strumenti didattici e laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi di innovazione dell'Istituzione Scolastica.
- Adozione di strumenti organizzativi e tecnologici per favorire la governance, la trasparenza e la condivisione di dati e lo scambio di informazioni.
- Produzione e la diffusione di opere e materiali per la didattica, anche prodotti autonomamente all'interno della scuola.

# PIANO DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE

## per il triennio 2025/2028

| Ambito  | Azioni   |
|---|--|
| <b>Formazione interna</b>                       | <ul style="list-style-type: none"><li>Attività di formazione rivolte al personale scolastico (DS, DSGA, personale docente e ATA) per promuovere la trasformazione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica.</li><li>Partecipazione ad iniziative di formazione specifiche per gli Animatori Digitali.</li><li>Segnalazione di eventi ed opportunità formative in ambito digitale.</li><li>Formazione e diffusione di buone pratiche sul coding e lo sviluppo del pensiero computazionale</li><li>Attuazione di percorsi di formazione/autoaggiornamento anche con l'ausilio di esperti e reti di scuole per l'individuazione e l'attuazione di metodologie condivise tra i due ordini di scuola</li><li>Formazione sui nuovi dispositivi informatici acquistati e sulle applicazioni utili alla didattica (in presenza e a distanza) e alla gestione delle attività scolastiche.</li><li>Formazione e diffusione di buone pratiche sulla cittadinanza digitale, l'uso consapevole dei dispositivi elettronici e dei media.</li><li>Formazione sull'uso del Registro elettronico</li><li>Formazione sull'uso della Piattaforma Google Workspace Education.</li></ul> |
| <b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>Coordinamento delle attività del Team Digitale.</li><li>Coordinamento con le figure di sistema e gli operatori tecnici esterni.</li><li>Attivazione di percorsi per favorire negli studenti lo sviluppo del pensiero computazionale e l'uso consapevole delle nuove tecnologie e la cultura della cybersicurezza.</li><li>Partecipazione al progetto "Programma il futuro", partecipazione agli eventi "Code Week" e "L'ora di coding";</li><li>Supporto ai docenti nell'uso delle applicazioni di Google workspace Education e del registro elettronico Argo.</li><li>Supporto al personale di segreteria nell'utilizzo della piattaforma Google workspace Education e nella gestione delle applicazioni e delle piattaforme online utilizzate.</li><li>Formulazione di documenti, questionari, file condivisi per la raccolta e la diffusione di dati e altre informazioni al personale interno e all'utenza.</li></ul>  |
| <b>Creazione di soluzioni innovative</b>        | <ul style="list-style-type: none"><li>Partecipazione e progettazione ad iniziative per l'ampliamento e il potenziamento delle attrezzature informatiche, dei laboratori, della rete e della connettività.</li><li>Gestione in qualità di amministratore della piattaforma Google workspace Education per il dominio di scuola "icgiovanni23piazzi.edu.it"</li><li>Sperimentazione di nuove iniziative digitali sia hardware sia software.</li><li>Verifica delle funzionalità delle attrezzature e dei software nelle classi e nei laboratori della scuola (in collaborazione con il Team Digitale).</li><li>Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, aula polifunzionale, LIM, computer portatili, computer fissi, tablet).</li></ul>   |

Data

Palermo 28 ottobre 2025

Firma

Ins. Paola Catalano